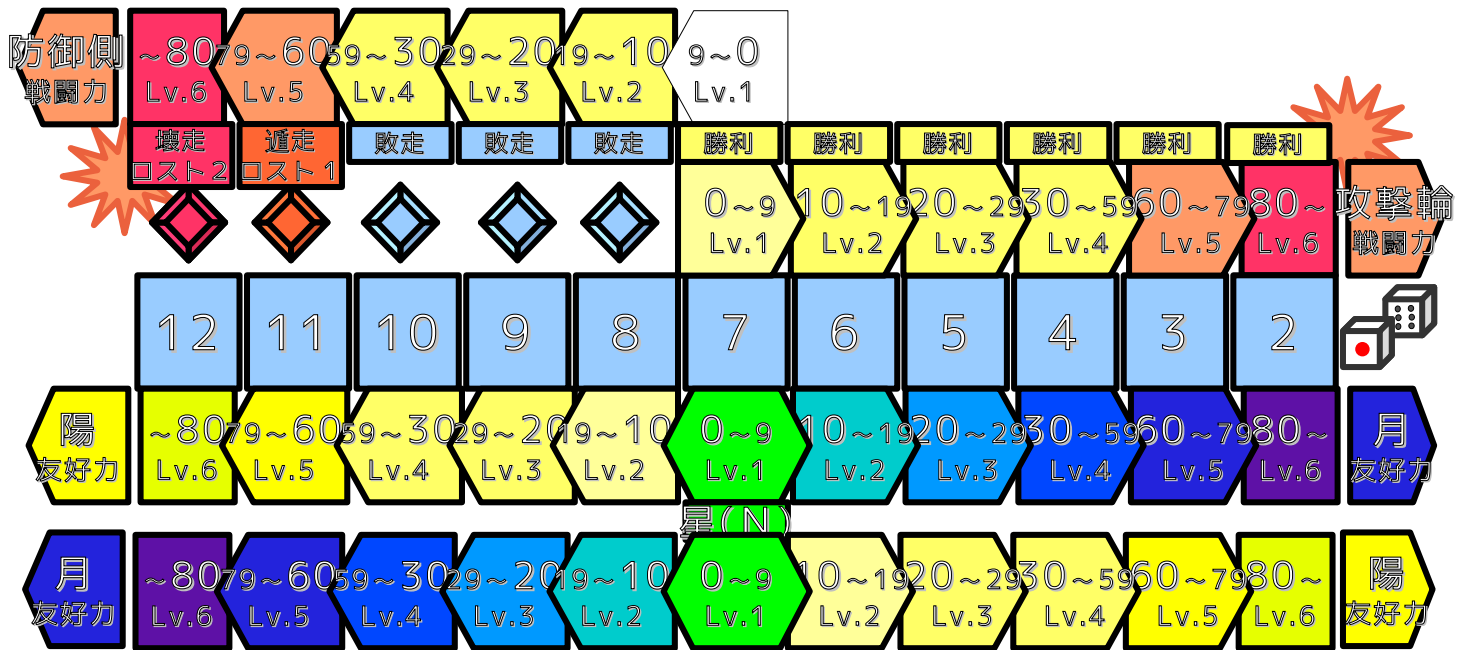




◆判定コスト◆

●戦闘・友好：1レベル=5見聞ポイント

●入国：1レベル=1見聞ポイント

◆入国スキル=パーティ内の最大値



入国
スキル



移動
コスト

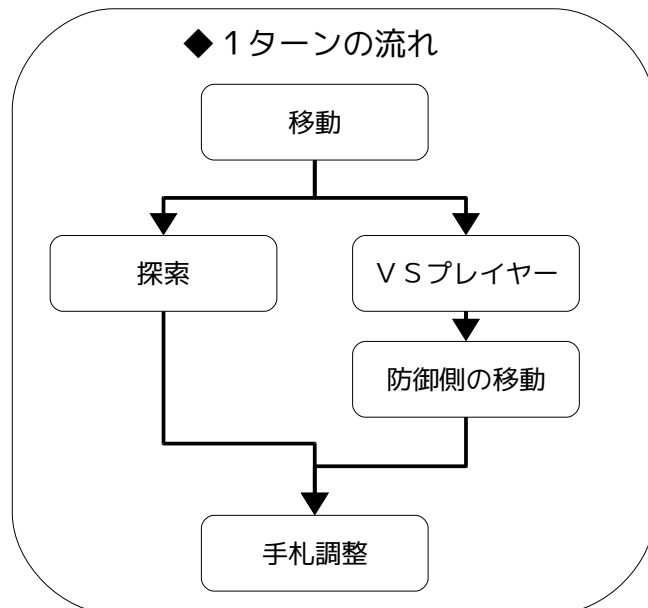


◆移動コスト=パーティの合計値

パーティーエリア

アバター

◆1ターンの流れ



◆装備制限：1キャラ=1アイテム、∞スクロール